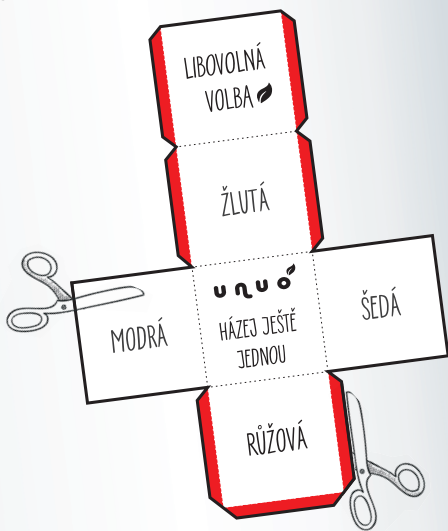


Návod ke kostičce:



- 1/ KOSTIČKU VYSTŘIHNEME TAK, JAK UKAZUJE OBRÁZEK
- 2/ PERFOROVANÉ OKRAJE PŘELOŽÍME SMĚREM DOVNITŘ
- 3/ ČERVENÉ VYZNAČENÉ ČÁSTI NATŘEME LEPIDLEM A PO OKRAJÍCH SLEPÍME
- 4/ UŽÍVÁME RADOST ZE HRY

Pravidla hry Twister

CÍL HRY - VYMANÉVROVAT PROTIVNÍKA Z KOLBIŠTĚ.

Výchozí situace
ZLUTÍ HRÁČI STOJÍ PROTI SOBĚ NA KRATŠÍCH STRANÁCH KOLBIŠTĚ. KAŽDÝ Z NICH STOJÍ JEDNOU NOHOU NA ŽLUTÉM KRUHU A DRUHOU NOHOU NA MODRÉM.

Hra

ROZHODČÍ HODÍ KOSTKAMI. JEDNA Z NICH UŘÍČÍ BARVU A DRUHÁ ČÁST TĚLA. HRÁČI POLOŽÍ SVOU PŘÍSLUŠNOU KONČETINU NA JAKÝKOLI NEOBSAZENÝ KRUH DANÉ BARVY. JAKÝKOLI KRUH SMÍ BÝT SOUČASNĚ OBSAZEN POUZE JEDNOU KONČETINOU JEDNOHO HRÁČE. POKUSÍ-LI SE HRÁČI O SOUČASNÉ UMÍSTĚNÍ NOHOU ČI RUKOU NA STEJNÝ KRUH, PAK ROZHODNE ROZHODČÍ, KTERÝ Z HRÁČŮ OBSADIL KRUH DŘÍVE, A TOMU JEJ PŘÍRKNĚ. KONČETINY, KTERÉ JSOU UMÍSTĚNÝ NA KRUŽÍCH, SE NESMĚJÍ POSUNOVAT. VÝJIMEČNĚ JE POVOLENO ZVEDNOUT JEDNU RUKU, CHCĚME-LI POD NÍ PODSUNOUT KONČETINU JINOU. ROZHODČÍ VŠAK MUSÍ BÝT PŘEDĚM POŽÁDÁN O POVOLENÍ A RUKA ČI NOHA SE MUSÍ IHNEDE VRÁTIT NA PŮVODNÍ MÍSTO. MAJÍ-LI OBA HRÁČI SVÉ TŘI KONČETINY NA KRUŽÍCH STEJNÉ BARVY, JSOU OBSAZENY VŠECHNY KRUHY DANÉ BARVY. UKÁŽÍ-LI „KOSTKY“ ZNOVU PRÁVĚ TUTO BARVU, MUSÍ JE HODIT JEŠTĚ JEDNOU, RESP. VÍCEKRÁT, AŽ KOSTKA UKÁŽE BARVU JINOU. S VÝJIMKOU POPSANOU V PŘEDCHOZÍM BODĚ MUSÍ HRÁČ PŘI KAŽDĚ VOLBĚ POSUNOVAT SVOU KONČETINU Z JEDNOHO KRUHU NA JINÝ, I KDYBY TO MĚLO BÝT Z KRUHU NA KRUH STEJNÉ BARVY.

Konec hry

HRÁČ PROHRÁVÁ, UPADNE-LI NEBO DOTKNE-LI SE LOKTEM NEBO KOLENEM KOLBIŠTĚ. HRA TĚM KONČÍ A DRUHÝ HRÁČ SE STÁVÁ VÍTEZEM. DOMNÍVÁ-LI SE HRÁČ, ŽE NOVÁ POZICE JE PRO NĚHO NEDOSAŽITELNÁ, NEBO ŽE BY PŘI POKUSU O NI UPADL, MŮŽE HRU VZDÁT.